

# Die drei!!!

# Und Action!

## SPIELMATERIAL

je 4 JA- und  
NEIN-Chips



1 Spielplan



3 Spielfiguren  
mit Standfüßen

32 Spielkarten  
(doppelseitig)



**Achtung!** Bei manchen Fragen der Kategorie Teamquiz benötigt ihr einen Timer. Legt also ein Smartphone oder eine Uhr mit Stoppfunktion bereit.

## SPIELZIEL

### Wahrheit, Pflicht oder Teamquiz?

In Teams oder alleine führt ihr in jeder Runde eine Aufgabe dieser drei Kategorien durch. Am Ende gewinnt das Team, das dabei die meisten Punkte gesammelt hat und als erstes seine Spielfigur über die Ziellinie setzt.

## SPIELVORBEREITUNG



Vor dem ersten Spiel löst ihr die Spielfiguren sowie die JA- und NEIN-Chips vorsichtig aus der Stanztafel heraus und steckt die Spielfiguren in die dafür vorgesehenen Standfüße.

Vor jedem Spiel bestimmt ihr zuerst die Spielteams. Teilt euch dafür möglichst gleichmäßig in 3 Teams auf.

Spielt ihr zu zweit oder zu dritt? Dann spielt jeder für sich alleine. Zu viert spielt ihr in 2 Teams gegeneinander.



KOSMOS

Jedes Team erhält eine Spielfigur (Kim, Franzi oder Marie) sowie einen JA- und einen NEIN-Chip in der zugehörigen Farbe.

Die schwarzen Chips sind Sonderchips, mit denen in jeder Runde nur der jeweils aktive Spieler eines Teams spielt. Mehr zu dem aktiven Spieler und den schwarzen Chips findet ihr unter „2. Aktiven Spieler auswählen“.

*Besteht ein Team aus nur einem Spieler, legt ihr die schwarzen Chips zurück in die Schachtel.*

Legt den Spielplan in die Tischmitte und setzt eure Spielfiguren auf das Wahrheitsfeld mit der Start- und Zielfahne (oben links).



Entscheidet euch, ob ihr mit den Karten ab 8 Jahre (rosafarbene Seite) oder mit den Karten ab 12 Jahre (türkisfarbene Seite) spielen wollt.

Dann stapelt ihr alle Karten mit der ausgewählten Farbe nach unten, sodass ihr die Fragen noch nicht lesen könnt.

Nun mischt ihr die Karten und legt den Kartenstapel neben dem Spielplan bereit.

## DAS SPIEL BEGINNT

Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Das Team mit dem jüngsten Spieler beginnt.

Ein Zug besteht immer aus **4 Schritten**:



1. Aufgabenkategorie bestimmen
2. Aktiven Spieler auswählen
3. Aufgabe oder Frage vorlesen
4. Punkte sammeln und Spielfigur bewegen



### 1. Aufgabenkategorie bestimmen

Es gibt 3 Aufgabenkategorien: **Wahrheit (W)**, **Pflicht (P)** und **Teamquiz (T)**. Das Feld, auf dem eure Spielfigur steht, gibt an, welche Kategorie gespielt wird.

**Achtung!** Steht ihr auf einem ?-Feld, dürft ihr selbst aussuchen, welche Kategorie ihr spielen möchtet. Bei einem drei !!!-Feld dürfen die Spieler des Teams rechts neben euch die Kategorie aussuchen.

### 2. Aktiven Spieler auswählen

Ist klar, welche Kategorie ihr spielt, wählt ihr ein Teammitglied aus, das die Aufgabe übernimmt. Dieses Teammitglied ist in dieser Runde euer **aktiver Spieler**. Er erhält die schwarzen JA- und NEIN-Chips.

**Achtung!** Bei der Kategorie Teamquiz tretet ihr immer gemeinsam als Team an und es wird kein aktiver Spieler ausgewählt. Die schwarzen JA- und NEIN-Chips legt ihr für diese Runde beiseite.

*Spielt jeder für sich, entfällt das Auswählen des aktiven Spielers komplett.*

### 3. Aufgabe oder Frage vorlesen

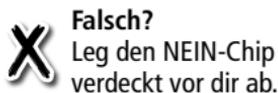
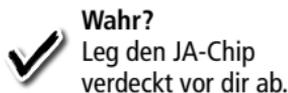
Nun zieht ein Spieler des Teams rechts neben euch die **unterste Karte** und liest die Aufgabe oder Frage der entsprechenden Kategorie vor.

## 4. Punkte sammeln und Spielfigur bewegen

### (W) Wahrheit

In dieser Kategorie bekommst du eine Frage gestellt, die du dann wahrheitsgetreu beantwortest.

Als aktiver Spieler beantwortest du die Frage geheim, indem du einen deiner schwarzen Antwortchips verdeckt vor dir ablegst:



**Achtung!** Weder deine Mitspieler noch deine Teammitglieder dürfen sehen, welchen Chip du abgelegt hast!

**Jetzt sind die anderen Teams gefragt.** Jedes Team (auch dein Team) bespricht leise, wie du wohl geantwortet hast, und legt entweder den JA-Chip oder den NEIN-Chip verdeckt vor sich ab.

#### Auswertung:

Es wird spannend: Konnten deine Mitspieler dich richtig einschätzen?

Gleichzeitig deckt ihr alle eure Chips auf und wertet sie aus.

Jedes Team, das richtig getippt hat, darf seine Spielfigur um 1 Feld vorbewegen.



#### Beispiel

Das Team „Marie“ ist an der Reihe. Die Spielfigur des Teams steht auf dem Feld „Wahrheit“.

Gemeinsam hat das Team Moritz als aktiven Spieler gewählt. Er darf nun die Kategorie „Wahrheit“ spielen.

Mara aus dem Team „Kim“ zieht nun die unterste Karte vom Stapel und stellt Moritz die Frage: „Hast du schon einmal einen Popel gegessen?“

Moritz beantwortet die Frage geheim und legt verdeckt einen seiner schwarzen JA- oder NEIN-Chips vor sich ab. Nun fällen die Teams eine Entscheidung und legen den entsprechenden Chip verdeckt ab.

Auf drei drehen alle gleichzeitig ihre Chips um.

1, 2, 3

#### Auswertung:

Da Moritz seinen schwarzen JA-Chip abgelegt hat, bekommt jedes Team, das ebenfalls mit JA geantwortet hat, einen Punkt.

Team Marie und Team Kim dürfen ihre Spielfigur jeweils 1 Feld vorrücken. Team Franzi hat Moritz leider falsch eingeschätzt und bleibt einfach auf dem Feld stehen.

### (P) Pflicht

In dieser Kategorie bekommst du als aktiver Spieler eine Aufgabe gestellt. Danach hast du die Wahl: Nimmst du die Aufgabe an oder nicht?

**Achtung!** Bevor du deine Entscheidung äußerst, sind erst einmal die anderen Teams an der Reihe.

Nachdem die Aufgabe vorgelesen wurde, bespricht sich jedes Team leise (auch deines) und tippt gemeinsam, ob du die Aufgabe annimmst oder nicht. Dafür legen die Teams entweder ihren JA-Chip oder ihren NEIN-Chip verdeckt vor sich ab.

## Auswertung:

Bist du der **aktive Spieler** dieser Runde und hast deine **Aufgabe angenommen**, darfst du die Spielfigur anschließend **so weit vorrücken, wie Punkte auf der Karte** angegeben sind.

Die Anzahl von Punkten ist in Herzchen angegeben. 

Entscheidest du dich **dagegen**, wird die **Spielfigur** zunächst **nicht vorwärtsbewegt**.

Dann wird es spannend: Wie haben dich wohl die anderen Teams eingeschätzt?

Jedes **Team**, das **richtig getippt** hat, darf seine Spielfigur um **1 Feld** vorrücken.

## (T) Teamquiz

In dieser Kategorie beantwortet ihr gemeinsam knifflige Fragen.



**Achtung!** Auch hier sind zuerst die anderen Teams an der Reihe.

Nachdem die **Quizfrage vorgelesen** wurde, **bespricht jedes Team** leise, ob dein Team die **Frage beantworten kann**. Dafür legen die Teams entweder ihren JA-Chip oder ihren NEIN-Chip verdeckt vor sich ab. Erst danach beantwortest du mit deinem Team gemeinsam die Quizfrage.

*Spielt jeder für sich, ist das auch kein Problem. Das Beantworten der Fragen ist auch allein möglich.*

Einige Fragen beziehen sich auf das Kinoabenteuer der drei !!! Ihr erkennt diese Fragen an den einleitenden Worten „Film ab!“.

## Auswertung:

Die **Auflösung der Quizfragen** findet ihr jeweils unten auf der Rückseite der Karte. Lest die Antwort nun laut vor.

Für einige Fragen gibt es mehrere Antwortmöglichkeiten, deshalb findet ihr unter einigen Antworten verschiedene Beispiele. Euch fallen andere Antworten ein? Super! Auch das ist möglich.

**Konntet** ihr die **Quizfrage** gemeinsam **beantworten**, dürft ihr eure **Spielfigur** nun so weit **vorrücken**, wie **Punkte auf der Karte** angegeben sind.

Habt ihr es **nicht geschafft**, bleibt ihr für diese Runde einfach mit eurer **Spielfigur stehen**.

Dann wird es spannend: Wie haben die anderen Teams euren Teamgeist eingeschätzt?

Jedes **Team**, das **richtig getippt** hat, darf seine Spielfigur um **1 Feld** vorrücken.

Anschließend ist das nächste Team an der Reihe.



## ENDE DES SPIELS

Das Spiel endet, wenn nach der Auswertung mindestens 1 Team die Spielfigur über die Ziellinie gezogen hat. Es gewinnt, wer am weitesten vorne ist. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

**Tipp!** Ihr könnt natürlich auch mehrere Runden spielen. Macht einfach vor dem Spiel aus, wie oft ihr die Laufstrecke umrunden möchtet.

4