



Quartett

Spielt mit dem Sandmännchen und seinen Freunden Quartett! **Ziel des Spiels** ist es, möglichst viele Quartette zu sammeln. Ein Quartett besteht aus vier Karten mit gleichen Symbolen, in der Anzahl eins bis vier, am oberen Kartenrand. Ihr könnt euch auch an der Hintergrundfarbe orientieren. Beispiel: Die vier blauen Karten mit dem Sandmännchen und den Wolken-Symbolen oben links sind ein Quartett.

Jetzt geht's los! Mischt die 32 Karten und verteilt sie an alle Spieler. **Sandmännchens Tipp:** Sortiert eure Handkarten nach Farben und Symbolen. Der jüngste Spieler beginnt. Er fragt einen beliebigen Mitspieler nach einer bestimmten Karte eines Quartetts, von dem er selbst mindestens eine Karte besitzt. Hat er zum Beispiel die rosa hinterlegte Karte mit Schnatterinchen und zwei Herz-Symbolen, kann er fragen: „Hast du die rosafarbene Karte mit Schnatterinchen und einem Herz?“

Der Gefragte besitzt die Karte: Er muss die Karte an den Fragenden abgeben. Dieser steckt sie zu den Karten auf seine Hand und fragt erneut einen beliebigen Mitspieler nach einer Karte.

Der Gefragte besitzt die Karte nicht: Für den Fragenden endet die Runde und der Gefragte ist an der Reihe. Sobald ein Spieler ein Quartett auf der Hand hält, legt er die vier Karten vor sich ab. Das Spiel endet, wenn alle acht Quartette auf dem Tisch liegen. Der Spieler, der dann die meisten Quartette vor sich liegen hat, ist der Sieger.

© 2017 MDR und **rbb**; Lizenz durch TELEPOOL

© 2017 KOSMOS Verlag, Pfizerstr. 5 – 7, 70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199

kosmos.de, info@kosmos.de

Grafik: Mirko Suzuki