

## Spielanleitung

Wissen ist Trumpf! Verteilt die Karten reihum an die Spieler. Jeder Spieler nimmt seine Karten als Stapel in die Hand. Achte darauf, dass nur du deine oberste Karte sehen kannst. Der jüngste Spieler beginnt. Er liest den Namen des Tiers und die Zahl einer beliebigen Kategorie seiner obersten Karte vor. Reihum nennt nun jeder die entsprechende Zahl auf seiner obersten Karte. Der Spieler mit der höchsten Zahl gewinnt die Runde.

Größtgrößtes Tier	= höchste Zahl
Gewichtschwerstes Tier	= höchste Zahl
Geschwindigkeits	schnellstes Tier = höchste Zahl
Anzahl Nachkommen/Jahr	die meisten Nachkommen = höchste Zahl
Höchstalterältestes	Tier = höchste Zahl

Der Sieger erhält die obersten Karten aller Mitspieler und steckt sie mit seiner eigenen hinter seinen Stapel. Danach eröffnet er eine neue Runde. Bei gleichen höchsten Zahlen kommen **alle** obersten Karten in die Mitte und der letzte Rundensieger eröffnet eine neue Trumpfrunde. Der Sieger dieser Runde gewinnt auch die Karten aus der Mitte.

**Das Spiel endet**, wenn einer der Spieler keine Karten mehr besitzt. Der Spieler, der dann die meisten Karten in der Hand hält, gewinnt.

Grafik: concept company gmbh

© 2009 Tessloff Verlag, Nürnberg. All rights reserved. [www.wasistwas.de](http://www.wasistwas.de)

© 2009 KOSMOSVerlag · Pfizerstraße 5–7 · 70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0 · Fax: -49 711 2191-199

[www.kosmos.de](http://www.kosmos.de) · [info@kosmos.de](mailto:info@kosmos.de)

Stand August 2011