

Spielanleitung

Wissen ist Trumpf! Verteilt die Karten reihum an die Spieler. Jeder Spieler nimmt seine Karten als Stapel in die Hand. Achte darauf, dass nur du deine oberste Karte sehen kannst. Der jüngste Spieler beginnt. Er liest den Namen des Autos und die Zahl einer beliebigen Kategorie seiner obersten Karte vor. Reihum nennt nun jeder die entsprechende Zahl auf seiner obersten Karte. Je nach Kategorie gewinnt der Spieler mit der höchsten bzw. niedrigsten Zahl.

Leistung	größte Leistung = höchste Zahl
Höchstgeschwindigkeit	höchste Geschwindigkeit = höchste Zahl
von 0 auf 100 km/h	schnellste Beschleunigung = niedrigste Zahl
Kraftstoffverbrauch	geringster Verbrauch = niedrigste Zahl
Co2-Emission	geringste Emission = niedrigste Zahl

Der Sieger erhält die obersten Karten aller Mitspieler und steckt sie mit seiner eigenen hinter seinen Stapel. Danach eröffnet er eine neue Runde. Bei gleichen Werten kommen **alle** obersten Karten in die Mitte und der letzte Rundensieger eröffnet eine neue Trumpfrunde. Der Sieger dieser Runde gewinnt auch die Karten aus der Mitte.

Das Spiel endet, wenn einer der Spieler keine Karten mehr besitzt. Der Spieler, der dann die meisten Karten in der Hand hält, gewinnt.

© 2016 Tessloff Verlag, Nürnberg.

All rights reserved. www.wasistwas.de

© 2016 KOSMOS Verlag · Pfizerstraße 5 – 7 · 70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0 · Fax: +49 711 2191-199

kosmos.de · info@kosmos.de

Grafik: Mirko Suzuki Stand: Oktober 2015