

Spielanleitung

Wissen ist Trumpf! Verteilt die Karten reihum an die Spieler. Jeder Spieler nimmt seine Karten als Stapel in die Hand. Achte darauf, dass nur du deine oberste Karte sehen kannst. Der jüngste Spieler beginnt. Er liest den Sauriernamen und die Zahl einer beliebigen Kategorie seiner obersten Karte vor. Reihum nennt nun jeder die entsprechende Zahl auf seiner obersten Karte. Der Spieler mit der höchsten Zahl gewinnt die Runde.

1. Aufkommen	frühestes Erscheinen = höchste Zahl
Körperlänge	längster Saurier = höchste Zahl
Körperhöhe	größter Saurier = höchste Zahl
Schädellänge	längster Schädel = höchste Zahl
Gewicht	schwerster Saurier = höchste Zahl

Der Sieger erhält die obersten Karten aller Mitspieler und steckt sie mit seiner eigenen hinter seinen Stapel. Danach eröffnet er eine neue Runde. Bei gleichen höchsten Zahlen kommen **alle** obersten Karten in die Mitte und der letzte Rundensieger eröffnet eine neue Trumpfrunde. Der Sieger dieser Runde gewinnt auch die Karten aus der Mitte. **Das Spiel endet**, wenn einer der Spieler keine Karten mehr besitzt. Der Spieler, der dann die meisten Karten in der Hand hält, gewinnt.

Unter dem Namen des Sauriers steht, in welcher Zeit er gelebt hat: Trias, Jura oder Kreidezeit. Das weiße Symbol daneben zeigt, ob sich der Saurier vorwiegend von Fleisch bzw. Fisch (Symbol Knochen) oder von Pflanzen (Symbol Blatt) ernährt hat.

Grafik: Mirko Suzuki · Inhalt: Bärbel Oftring

Illustrationen: Jürgen Willbarth · Fotos: sol90 images

© 2015 Tessloff Verlag, Nürnberg. All rights reserved. www.wasistwas.de

© 2015 KOSMOS Verlag · Pfizerstraße 5 – 7 · 70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0 · Fax: +49 711 2191-199

www.kosmos.de · info@kosmos.de

Stand September 2014