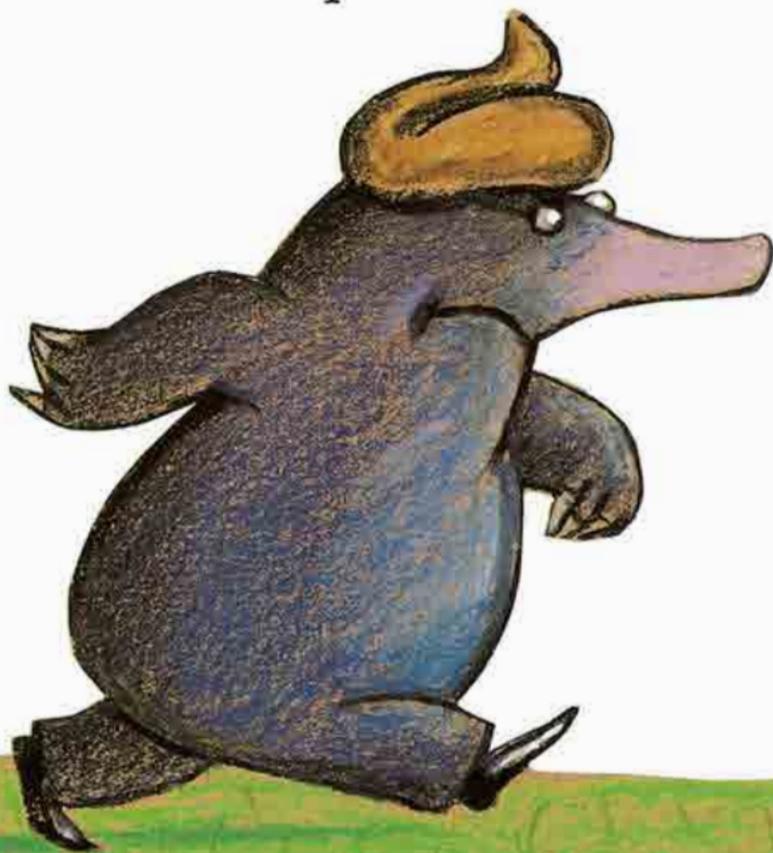


Vom kleinen  
Maulwurf,  
der wissen wollte, wer ihm  
auf den Kopf gemacht hat.



Das maulwurfstarke Memo-Spiel  
Für 2 – 4 Spieler ab 3 Jahre

**KOSMOS**

„Als der kleine Maulwurf eines Tages seinen Kopf aus der Erde streckte, um zu sehen, ob die Sonne schon aufgegangen war, passierte es: Es war rund und braun, sah ein bisschen aus wie eine Wurst – und das Schlimmste: Es landete direkt auf seinem Kopf. „So eine Gemeinheit!“, rief der kleine Maulwurf. „Wer hat mir auf den Kopf gemacht?“ ...



## Spielziel

36 Karten liegen verdeckt in der Tischmitte. Darunter verstecken sich der kleine Maulwurf und alle anderen Tiere, die so oder so machen. Wer die meisten passenden Kartenpaare aufdeckt und am Spielende den höchsten Kartenstapel vor sich liegen hat, gewinnt.



## Spielmaterial

36 Memo-Karten



## Spielvorbereitung

Vor jedem Spiel werden die Karten verdeckt gemischt und so ausgelegt, dass keine Karten übereinanderliegen. Ihr könnt die Karten in Reihen als Rechteck auslegen oder beliebig auf dem Tisch verteilen.



## Spielverlauf

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt, der jüngste Spieler beginnt. Wer an der Reihe ist, dreht zwei beliebige Karten um, sodass alle Spieler die Bilder gut sehen können.





### **Zeigen beide Karten dasselbe Bild oder auch nur dieselbe Hintergrundfarbe?**

Dann hast du ein Paar gefunden! Nimm dir die beiden Karten und leg sie vor dir ab. Anschließend darfst du erneut zwei beliebige Karten umdrehen. Dies darfst du so lange machen, bis du kein passendes Paar mehr aufdeckst. Dann werden die Karten wieder umgedreht und der nächste Spieler ist an der Reihe.



### **Zeigen beide Karten nicht dasselbe Bild oder dieselbe Hintergrundfarbe?**

Dann hast du leider Pech gehabt! Alle Spieler merken sich, wo die beiden Motive liegen. Die Karten werden wieder verdeckt und der nächste Spieler ist an der Reihe. Achtet darauf, dass die Karten während des Spiels immer an ihrem Platz liegen bleiben!



## **Spielende**

Das Spiel endet, wenn keine Karten mehr in der Tischmitte liegen. Alle Spieler bauen mit ihren Karten einen Turm und vergleichen die Stapel. Wer den höchsten Turm hat, gewinnt!



## **Spielvariante: klassisches Memo-Spiel**

Es dürfen nur Kartenpaare eingesammelt werden, die dasselbe Bild zeigen.



## Lust auf noch mehr Spielspaß?

Können Schweine fliegen? ABER NEIN!!!  
Doch nicht immer ist es so einfach, die Merkmale von heimischen und exotischen Tieren zu entdecken. Hat der Igel einen Schwanz? Lebt der Panda frei in Europa? Und kann wirklich jeder Vogel fliegen?

Für 2 – 4 Spieler  
ab 5 Jahre  
[kosmos.de](http://kosmos.de)



Grafik: Bluguy Grafikdesign  
Redaktion: Vincent Gatzsch

© 2016 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart  
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199  
[info@kosmos.de](mailto:info@kosmos.de), [kosmos.de](http://kosmos.de)

© Peter Hammer Verlag, Wuppertal  
Vom kleinen Maulwurf, der wissen wollte,  
wer ihm auf den Kopf gemacht hat.  
Von Werner Holzwarth, mit Illustrationen  
von Wolf Erlbruch  
Artikel-Nr.: 711283