



Geisterfalle

Autor: Gunter Baars

Ab 6 Jahren
Für 2 - 4 Spieler

Art-Nr. 697778
EAN: 4002051697778

Grösse/Gewicht
29.5 x 29.5 x 7 cm
ca 800 g

> Actionreiches und megacooler Kugelbahnspiel.

Spuk-Alaarm!!! Ein klarer Fall für Geisterjäger! Überall spuken freche Geister – und nur die Spieler können sie stoppen. Jeder Spieler hat eine Kugelbahn und drei Geisterfalle-Kugeln vor sich. Die Kugeln müssen in die Löcher der Kugelbahn gerollt werden, um die Geister einzufangen. Wem dies zuerst gelingt, ruft „Stop“ und beendet die Runde. Die Punkte werden gezählt und eine neue Runde startet. Wer die meisten Geister fängt, gewinnt diese actionreiche Geisterjagd!

