



Das Verlies

Rätsel-Spiele

Autoren: Phil Walker-Harding & Matthew Dunstan

Ab 12 Jahren
Für 1-4 Spieler
Spieldauer: 3x 90 Minuten

Grösse/Gewicht
13 x 18 x 4 cm

Art.-Nr. 82.695088

EAN: 4002051695088

- Spannend bis zum letzten Spielzug.
- Spielmechanismus wie ein Adventure PC-Spiel – aber als Brettspiel!
- Ein kooperatives Gesellschaftsspiel.
- Gemeinsam die Story entdecken und Abenteuer erleben.

Spannendes Gesellschaftsspiel mit Abenteuer-Faktor! Die Spieler erwachen in einem dunklen Kerker. Der Weg nach draussen scheint unmöglich, zumal sich niemand erinnern kann, was zuvor

passiert ist. Ähnlich wie in einem Adventure PC-Spiel müssen die Spieler nun den Ort erkunden, sich mit Personen unterhalten, Hinweise finden, Gegenstände miteinander kombinieren und Geheimnisse lüften. So kommen sie Schritt für Schritt der Geschichte auf die Spur und können (hoffentlich) fliehen. Spannend bis zum letzten Zug. Ein Brettspiel in drei Kapiteln ab zwölf Jahren, mit einfachen Regeln – los geht's!

Die Monochrome AG

Autoren: Phil Walker-Harding & Matthew Dunstan

Ab 16 Jahren
Für 1-4 Spieler
Spieldauer: ca. 3 x 90 Minuten

Grösse/Gewicht
13 x 18 x 4 cm

Art.-Nr. 82.695132

EAN: 4002051695132

- Thriller: Spannend bis zum letzten Spielzug.
- Spielmechanismus wie ein PC-Spiel – aber als Brettspiel!
- Ein kooperatives Gesellschaftsspiel. Mit einfachen Regeln direkt losspielen.
- Gemeinsam die Story entdecken und Abenteuer erleben.

Das Abenteuer geht los! Die Spieler brechen in diesem Thriller in ein Forschungsgebäude der Monochrome AG ein. Dort angelangt sind sie auf sich allein gestellt. Ähnlich wie in einem PC-Spiel müssen die Spieler nun Orte erkunden, Gegenstände miteinander kombinieren, Hinweise finden und sich mit Personen unterhalten. Nur so kommen sie Schritt für Schritt den Zusammenhängen auf die Spur. Ein kooperatives Gesellschaftsspiel in drei Kapiteln ab 16 Jahren, mit einfachen Regeln und spannend bis zum Schluss!

