

Grzegorz Rejchtman

Ubongo Solo



für 1 Spieler ab 8 Jahren

Spielidee

Dieses Ubongo ist speziell dafür gemacht, dass du alleine knobeln kannst. Die 546 Level steigern sich langsam im Schwierigkeitsgrad, sodass die Herausforderung immer größer wird. Ein großartiger Zeitvertreib für jeden Knobelfan und das perfekte Ubongo-Training bis zum nächsten Spieleabend mit Freunden. Stelle dich der Herausforderung und meistere alle 546 Level.

Spielmaterial

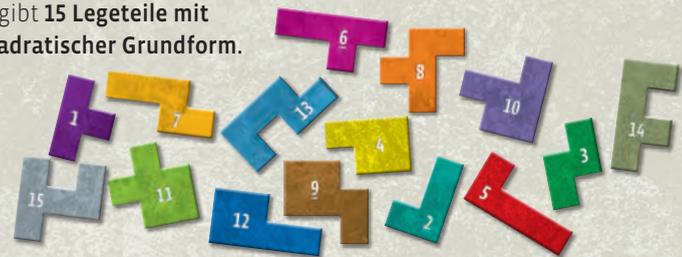
50 Blätter mit 546 Level
45 Legeteile



Vor dem ersten Spiel ...

... löst du alle Legeteile vorsichtig aus dem Karton. Sortiere sie ihrer Grundform nach.

Es gibt **15 Legeteile mit quadratischer Grundform.**



Es gibt **15 Legeteile mit dreieckiger Grundform.**



Es gibt **15 Legeteile mit sechseckiger Grundform.**

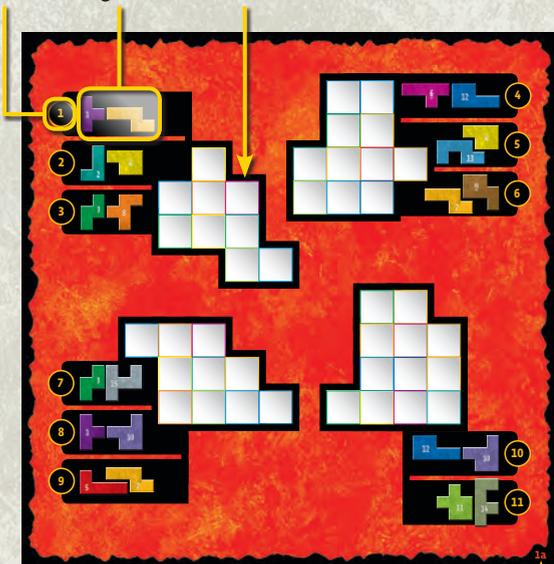


Nach dem Spielen kannst du die Legeteile separat in den 3 Kunststoffbeuteln aufbewahren.

Spielvorbereitungen

-> Nimm die **50 Blätter** und lege sie als Stapel bereit. Jedes Blatt hat **zwei Seiten (a-Seite und b-Seite)**.

Level-
Nummer Benötigte
Legeteile Legefläche



Seiten-Nummer

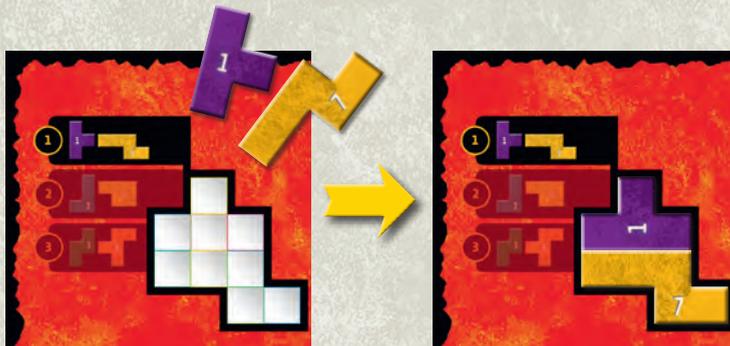
Auf manchen Seiten steht noch eine Sonderregel.
Diese Sonderregel gilt dann für **alle Level auf dieser Seite**.



- > Lege die **45 Legeteile** als Vorrat bereit, sortiert nach quadratischer Grundform, dreieckiger Grundform und sechseckiger Grundform. Für jedes Level wirst du eine unterschiedliche Auswahl an Teilen benötigen.
- > Ubongo Solo wird nicht auf Zeit gespielt. Dein Ziel ist es, **nach und nach alle Level** zu lösen – von 1 bis 546. Du kannst dir so viel Zeit dafür nehmen, wie du möchtest. Jeden Tag eine Aufgabe, Jedes Wochenende 1 Seite ... ganz wie du willst.

Spielablauf

- > Nimm das **erste Blatt (1a)** vom Stapel und lege es vor dich.
- > Beginne mit **Level 1**.
- > **Suche** die **beiden Legeteile** heraus, die neben **1** abgebildet sind.
- > Nun musst du die helle **Legefläche** mit diesen **beiden Legeteilen exakt belegen**. Das bedeutet, dass die Fläche vollständig bedeckt sein muss. Es darf seitlich nichts über die Legefläche hinausragen. Du darfst die Legeteile dabei **drehen und wenden**.



- > Sobald du dies geschafft hast, ist das Level gemeistert. Sehr gut!
- > Räume die benutzten Legeteile vom Blatt und lege sie zurück in den Vorrat.
- > Dann ist das **nächste Level** an der Reihe.
- > Sobald du **alle Level auf der a-Seite** geschafft hast, drehst du das Blatt um und spielst auf der **b-Seite** weiter.
- > Sobald du die **b-Seite von Blatt 1** geschafft hast, wechselst du zur **a-Seite von Blatt 2** usw.
- > Solltest du bei einem Level mal gar nicht weiterkommen, kannst du das **Level überspringen** und später noch einmal probieren.



Spielende

Wenn du alle **546 Level lösen** konntest, hast du das Spiel erfolgreich beendet. Glückwunsch!

Beispiele für die unterschiedlichen Sonderregeln

Hier findest du Beispiele, die erläutern, wie die unterschiedlichen Sonderregeln gemeint sind.

Platziere 2 der 4 abgebildeten Teile in der einen Fläche, die anderen 2 in der anderen (verbundenen) Fläche. Du musst herausfinden, welche Teile wohin gehören.



Hier siehst du die Lösung für eine solche Aufgabe. Beide Flächen sind gefüllt. Dafür wurden nur die vorgegebenen Teile verwendet.

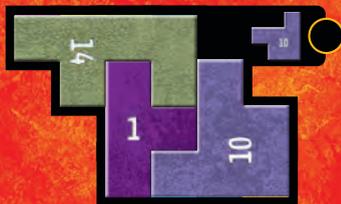
Hinweis: Wenn eine der zwei Flächen passend gefüllt ist, muss die andere Fläche nicht automatisch mit den übrigen Teilen lösbar sein. Es kann sein, dass es noch eine andere Möglichkeit gibt, die erste Fläche mit den vorgegebenen Teilen zu füllen. Evtl. ist erst dann auch die zweite Fläche mit den übrigen, vorgegebenen Teilen lösbar. Es ist Teil des Spiels, genau herauszufinden, welche Teile in die eine Fläche gehören und welche in die andere.

Platziere 2 der abgebildeten Teile. Du musst herausfinden, welche 2.



Hier siehst du die Lösung für eine solche Aufgabe. Genau 2 der vorgegebenen Teile wurden verwendet.

Platziere das abgebildete Teil plus 2 beliebige weitere Teile. Du musst herausfinden, welche 2 weiteren Teile.



Hier siehst du die Lösung für eine solche Aufgabe. Das gegebene Teil wurde verwendet, dazu noch 2 weitere Teile.

Du darfst nur die Teile mit den Nummern 3 bis 9 verwenden. Finde 3 passende Teile, um die Fläche zu füllen.



Hier siehst du die Lösung für eine solche Aufgabe. Drei der vorgegebenen Teile mit den Nummern 3 bis 9 wurden verwendet.

Platziere das einzelne rechts oben abgebildete Teil plus 2 weitere der 8 abgebildeten Teile in der rechten Fläche. Platziere 3 der übrigen Teile in der mittleren Fläche und 3 Teile in der linken Fläche. Du musst herausfinden, welche Teile nach links, mittig bzw. rechts gehören.



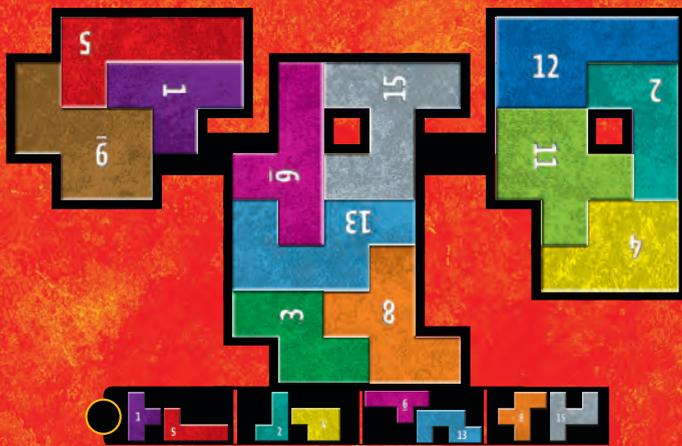
Hier siehst du die Lösung für eine solche Aufgabe. Alle drei Flächen sind gefüllt. Dafür wurden nur die vorgegebenen Teile verwendet und Teil Nummer 2 wurde in der rechten Fläche platziert.

Das rot umrandete Teil muss in der rechten Fläche platziert werden. Fülle die Flächen mit den übrigen abgebildeten Teilen.



Hier siehst du die Lösung für eine solche Aufgabe. Beide Flächen sind gefüllt. Dafür wurden nur die vorgegebenen Teile verwendet und das rot umrandete Teil wurde in der rechten (roten) Fläche platziert.

Pro Aufgabe gibt es 4 Teile-Paare. Jedes Teile-Paar muss gemeinsam in dieselbe Fläche. Es werden noch weitere – nicht abgebildete – Teile benötigt, um die Flächen komplett zu füllen.



Hier siehst du die Lösung für eine solche Aufgabe. Alle drei Flächen sind gefüllt. Dafür wurden nur die vorgegebenen Teile verwendet. Das Teile-Paar mit den Nummern 1 und 5 wurde zusammen in einer Fläche platziert.

Ebenso wurde das Teile-Paar mit den Nummern 2 und 4 zusammen in einer Fläche platziert, genau wie das Teile-Paar mit den Nummern 6 und 13 und das Teile-Paar mit den Nummern 8 und 15.

Platziere die 2 links abgebildeten Teile in der linken Fläche. Platziere die 2 rechts abgebildeten Teile in der rechten Fläche. Fülle die Flächen mit den übrigen abgebildeten Teilen (5 – 11).



Hier siehst du die Lösung für eine solche Aufgabe. Dafür wurden nur die vorgegebenen Teile verwendet. Die Teile mit den Nummern 1 und 14 wurden in der linken Fläche platziert. Die Teile mit den Nummern 3 und 13 wurden in der rechten Fläche platziert.

Das gelb umrandete Teil muss im gelben Bereich der Fläche platziert werden. Fülle die gesamte Fläche mit den übrigen abgebildeten Teilen.



Hier siehst du die Lösung für eine solche Aufgabe. Dafür wurden nur die vorgegebenen Teile verwendet. Das gelb umrandete Teil wurde dabei auf der gelben Fläche platziert.

Mehrspieler-Variante

Wenn du möchtest, kannst du Ubongo Solo auch gegen andere spielen. Dazu benötigt jeder Spieler ein Exemplar von Ubongo Solo. Wählt zufällig ein Level aus. Jeder Spieler sucht das Blatt mit dem Level und die benötigten Legeteile heraus. Sobald alle Spieler bereit sind, geht es los. Alle versuchen gleichzeitig, so schnell wie möglich die Aufgabe zu lösen. Der schnellste Spieler gewinnt die Runde und macht einen Punkt. Wer nach 9 Runden die meisten Punkte hat, gewinnt. Sollte Gleichstand herrschen, spielen die am Gleichstand beteiligten Spieler eine zusätzliche Entscheidungsrunde.

Der Autor: Grzegorz Rejchtman, Jahrgang 1970, lebt in Monaco. Der gebürtige Pole, der seinen Abschluss in den Bereichen Informatik und Wirtschaftswissenschaft gemacht hat, bevorzugt Spiele, die schnell zu erlernen sind und viel Spaß und Miteinander bieten. Weltweit hat er bereits zahlreiche Spiele veröffentlicht. Die Spiele aus der Ubongo-Reihe sind seine erfolgreichsten und haben schon etliche Auszeichnungen gewonnen.

Illustration: Bernd Wagenfeld, Karl Homes, Nicolas Neubauer
Grafik: Sensit Communication, sensit.de
Redaktion: Ralph Querfurth

Grzegorz Rejchtman und KOSMOS danken allen Testspielern und Regelleseern.

© 2018 Franckh-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0
Fax: +49 711 2191-199

info@kosmos.de
kosmos.de
Alle Rechte vorbehalten.

MADE IN GERMANY
Art.-Nr. 694203