



Die Vulkaninsel

Rätsel-Spiele

Autoren: Phil Walker-Harding & Matthew Dunstan

Ab 12 Jahren

Für 1-4 Spieler

Spieldauer: 3x 90 Minuten

Grösse/Gewicht

13 x 18 x 4 cm - 430 g

Art.-Nr. 82.693169

EAN: 4002051693169

- Ein kooperatives Abenteuer-Spiel: starker Fokus auf die Story.
- Einsteigerfreundlich und innovativ.
- Einfache Regeln, direkt losspielen.
- Spannend bis zum letzten Spielzug.
- In vier Kapiteln mit unterschiedlichen Ausgängen spielbar.

Spannendes Gesellschaftsspiel mit Abenteuer-Faktor! Die Spieler erwachen in einem dunklen Kerker. Der Weg nach draussen scheint unmöglich, zumal sich niemand erinnern kann, was zuvor

passiert ist. Ähnlich wie in einem Adventure PC-Spiel müssen die Spieler nun den Ort erkunden, sich mit Personen unterhalten, Hinweise finden, Gegenstände miteinander kombinieren und Geheimnisse lüften. So kommen sie Schritt für Schritt der Geschichte auf die Spur und können (hoffentlich) fliehen. Spannend bis zum letzten Zug. Ein Brettspiel in drei Kapiteln ab zwölf Jahren, mit einfachen Regeln – los geht's!

Das Verlies



Ab 12 Jahren
Für 1-4 Spieler
Spieldauer: 3x 90 Minuten

Grösse/Gewicht
13 x 18 x 4 cm

Art.-Nr. 82.695088 - EAN: 4002051695088

Die Monochrome AG



Ab 16 Jahren
Für 1-4 Spieler
Spieldauer: ca. 3 x 90 Minuten

Grösse/Gewicht
13 x 18 x 4 cm

Art.-Nr. 82.695132 - EAN: 4002051695132