

# CATAN

EXTENSION POUR 5 ET 6 JOUEURS

## PIRATES & DÉCOUVREURS

Pour utiliser cette extension, vous aurez besoin de « CATAN – Le Jeu de Base » et « CATAN – Le Jeu de Base - Extension 5/6j. », ainsi que le matériel du scénario correspondant provenant de la boîte « CATAN – Pirates & Découvreurs ».

Vous trouverez ci-après une présentation du matériel complémentaire nécessaire pour les parties à 5 et 6 joueurs ainsi que les modifications apportées aux mises en place et règles des scénarios.

### Avant votre première partie

Détachez soigneusement tous les éléments de leurs planches.

Rangez dans la boîte les pièces de cadre « D3 » et « EG ».

Placez dans un sachet les éléments suivants avec la tuile de rangement « Tuiles + Jetons numérotés – Pir. & Déc. 5/6 j. » :

- 4 tuiles *Mer* « EE »
- 6 tuiles *Terrain* (point vert : Montagne, Champs, Forêt ; point orange : Montagne, Colline, Pré)
- 2 tuiles *Rivière d'Or* (1 x vert, 1 x orange)
- 6 jetons numérotés (vert : 2, 5, 9 ; orange : 3, 4, 10)
- 2 jetons *Repaire de pirates* : 9,10.

**Remarque :** Pour vous permettre de trier aisément le matériel des différentes boîtes de CATAN, vous trouverez sur les tuiles de « Pirates & Découvreurs - Extension 5/6 j. » ce symbole : 

Il se situe sur le recto dans le coin en bas, à gauche.

Rangez les figurines dans un autre sachet avec la tuile de rangement « Figurines – Pir. & Déc. 5/6 j. » :

- 2 ensembles (un vert et un marron), comprenant chacun : 4 colonies portuaires, 9 unités, 3 bateaux, 2 colons, 3 marqueurs et 1 bateau pirate.
- 12 sacs d'épices, 2 bancs de poissons

### Matériel nécessaire pour tous les scénarios

A) En fonction du scénario, le matériel provenant de la boîte « Pirates & Découvreurs »

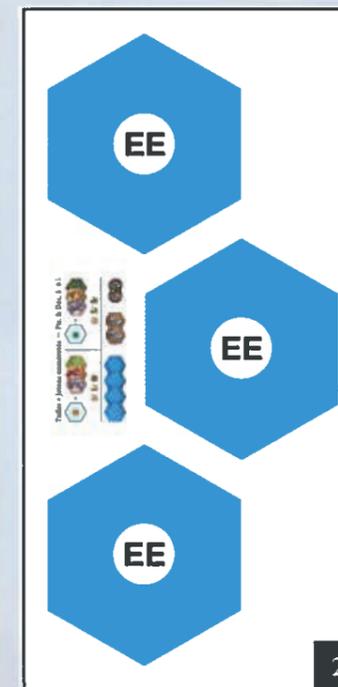
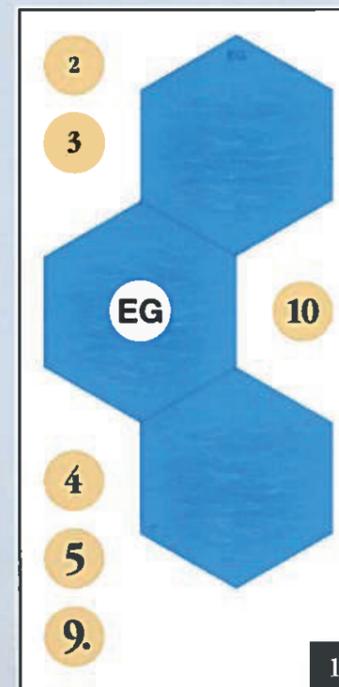
B) Les éléments nécessaires provenant du Jeu de Base (sachet : Tuiles + Jetons numérotés – Jeu de Base)

C) Les éléments provenant du Jeu de Base – Extension 5/6j. :

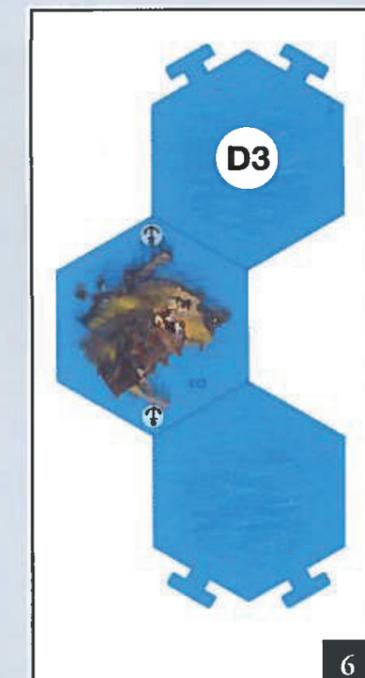
- 4 pièces de cadre (identifiables à « BA »)
- 7 tuiles *Terrain* : 2 x Pré ; 2 x Montagne ; 1 x Forêt, 1 x Champs, 1 x Colline
- 7 jetons numérotés : 2, 4, 5, 6, 8, 9, 10
- 2 ensembles de figurine (5 colonies et 15 routes par ensemble)
- 25 cartes *Ressource*

Rangez ces éléments dans un sachet avec la tuile de rangement « Tuiles + Jetons numérotés, cartes *Ressource* + Figurines – Jeu de Base - Extension 5/6 j. ». Rangez également dans ce sachet les 4 pièces de cadre « BA ».

D) Le matériel de cette extension (voir ci-dessus).



1



2

## I. Mise en place du scénario « Les Repaires des pirates »

### 1) Assemblage du cadre

Placez les pièces de cadre comme indiqué sur le schéma ci-contre.

**Attention :** Le « Conseil de Catan » sur la tuile « D3 » n'a aucune fonction dans ce scénario et sera considéré comme une tuile Mer normale.

Sortez du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – VERT et ORANGE » deux tuiles Mer, une au dos orange et une au dos vert. Placez ces deux tuiles aux emplacements indiqués sur le schéma.

### 2) Placement de l'île de départ

Placez les tuiles et jetons numérotés dans la zone de l'île de départ. Pour cela, prenez le contenu des deux sachets « Tuiles + Jetons numérotés – Jeu de Base » et « Tuiles + Jetons numérotés, cartes Ressource + Figurines – Jeu de Base - Extension 5/6 j. ».

Mélangez les 21 tuiles face cachée.

Placez au hasard les tuiles Terrain, face visible, dans la zone de l'île de départ.

Posez les 22 jetons numérotés comme indiqué.

### 3) Préparation des tuiles des territoires inexplorés

Prenez les éléments suivants pour constituer les territoires inexplorés :

- Les 14 tuiles restantes (dont 2 tuiles Mer) du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – VERT et ORANGE » ainsi que les 12 jetons numérotés.
- 6 tuiles Terrain et jetons numérotés du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – Pir. & Déc. 5/6 j. ».
- Les 6 tuiles Rivière d'Or et jetons Repaire de Pirates du sachet « Les Repaires des Pirates ».
- Et également 2 tuiles Rivière d'Or et jetons Repaire de Pirates du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – Pir. & Déc. 5/6 j. ».

### 4) Placement des territoires inexplorés

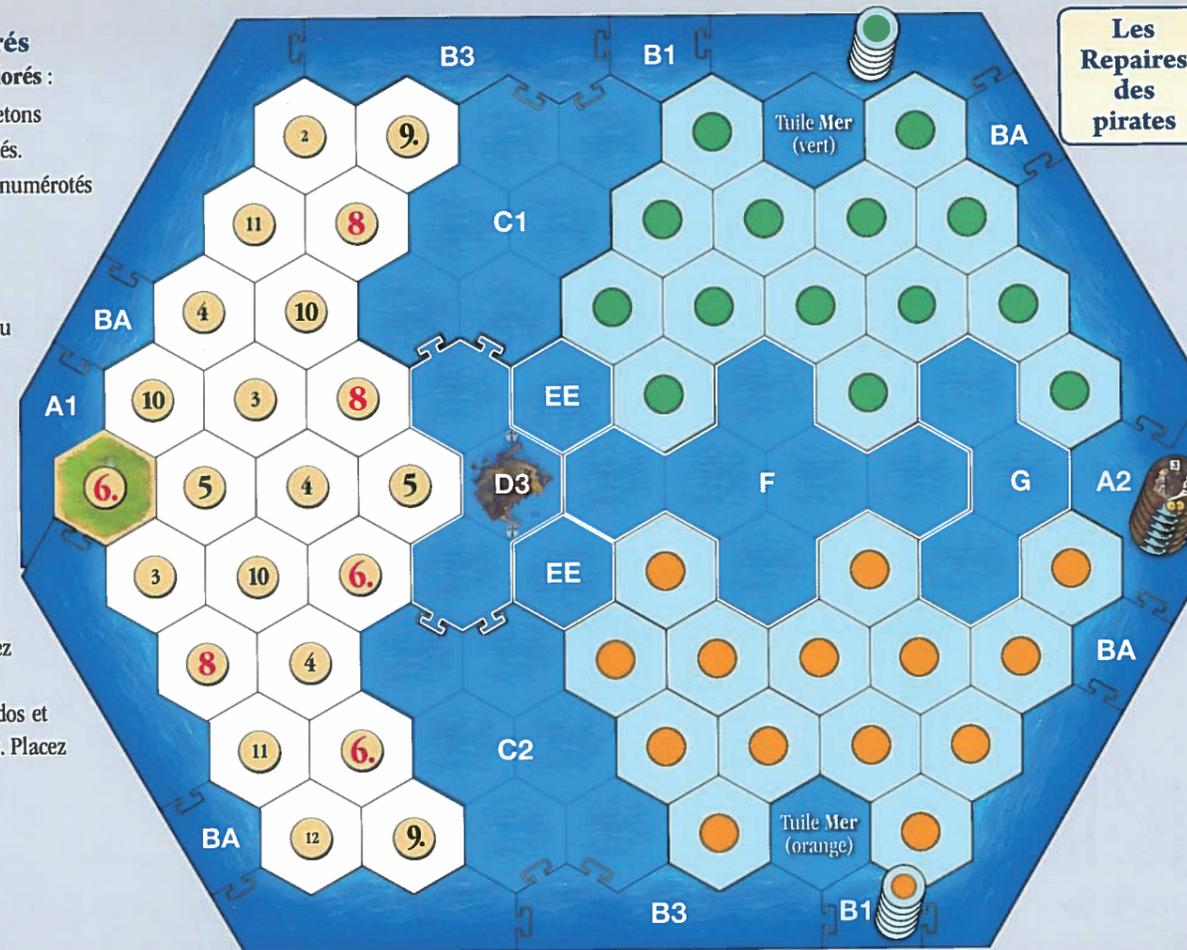
Placez maintenant les 28 tuiles dans les zones des territoires inexplorés.

Triez les tuiles en fonction de la couleur de leur dos et faites-en deux piles, une verte et une orange.

Mélangez chaque pile séparément face cachée, puis placez les tuiles, toujours face cachée, comme indiqué.

Mélangez face cachée les 8 jetons Repaire de pirates et empilez-les face cachée (chiffres cachés) sur le cadre du plateau de jeu.

Triez les 18 jetons numérotés en fonction de la couleur de leur dos et faites-en deux piles. Mélangez chaque pile séparément face cachée. Placez les deux piles sur le cadre, chacune près de la zone de sa couleur.



Les Repaires des pirates

3

## IIa. Mise en place du scénario « Du Poisson pour Catan »

### 1) Assemblage du cadre

Placez les pièces de cadre comme indiqué sur le schéma de la page suivante.

Sortez du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – VERT et ORANGE » deux tuiles Mer, une au dos orange et une au dos vert. Placez ces deux tuiles aux emplacements indiqués sur le schéma.

### 2) Placement de l'île de départ

La mise en place de l'île de départ s'effectue comme indiqué dans le scénario I, ci-dessus.

Vous trouverez à la page 5 le schéma du plateau de jeu pour ce scénario.

### 3) Préparation des tuiles des territoires inexplorés

Prenez les éléments suivants pour constituer les territoires inexplorés :

- Les 12 tuiles Terrain (sans tuile Mer) du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – VERT et ORANGE » ainsi que les 12 jetons numérotés.
- 6 tuiles Terrain et jetons numérotés du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – Pir. & Déc. 5/6 j. ».
- Les 6 tuiles Rivière d'Or et jetons Repaire de pirates du sachet « Les Repaires des Pirates ».
- Et également 2 tuiles Rivière d'Or et jetons Repaire de pirates du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – Pir. & Déc. 5/6 j. ».
- 6 tuiles Banc de poissons du sachet « Du Poisson pour Catan ».

## IIb. Mise en place du scénario « Des Épices pour Catan »

### 1) Assemblage du cadre

Placez les pièces de cadre comme indiqué sur le schéma de la page suivante.

Sortez du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – VERT et ORANGE » deux tuiles Mer, une au dos orange et une au dos vert. Placez ces deux tuiles aux emplacements indiqués sur le schéma.

### 2) Placement de l'île de départ

La mise en place de l'île de départ s'effectue comme indiqué dans le scénario I, ci-dessus.

Vous trouverez à la page 5 le schéma du plateau de jeu pour ce scénario.

### 3) Préparation des tuiles des territoires inexplorés

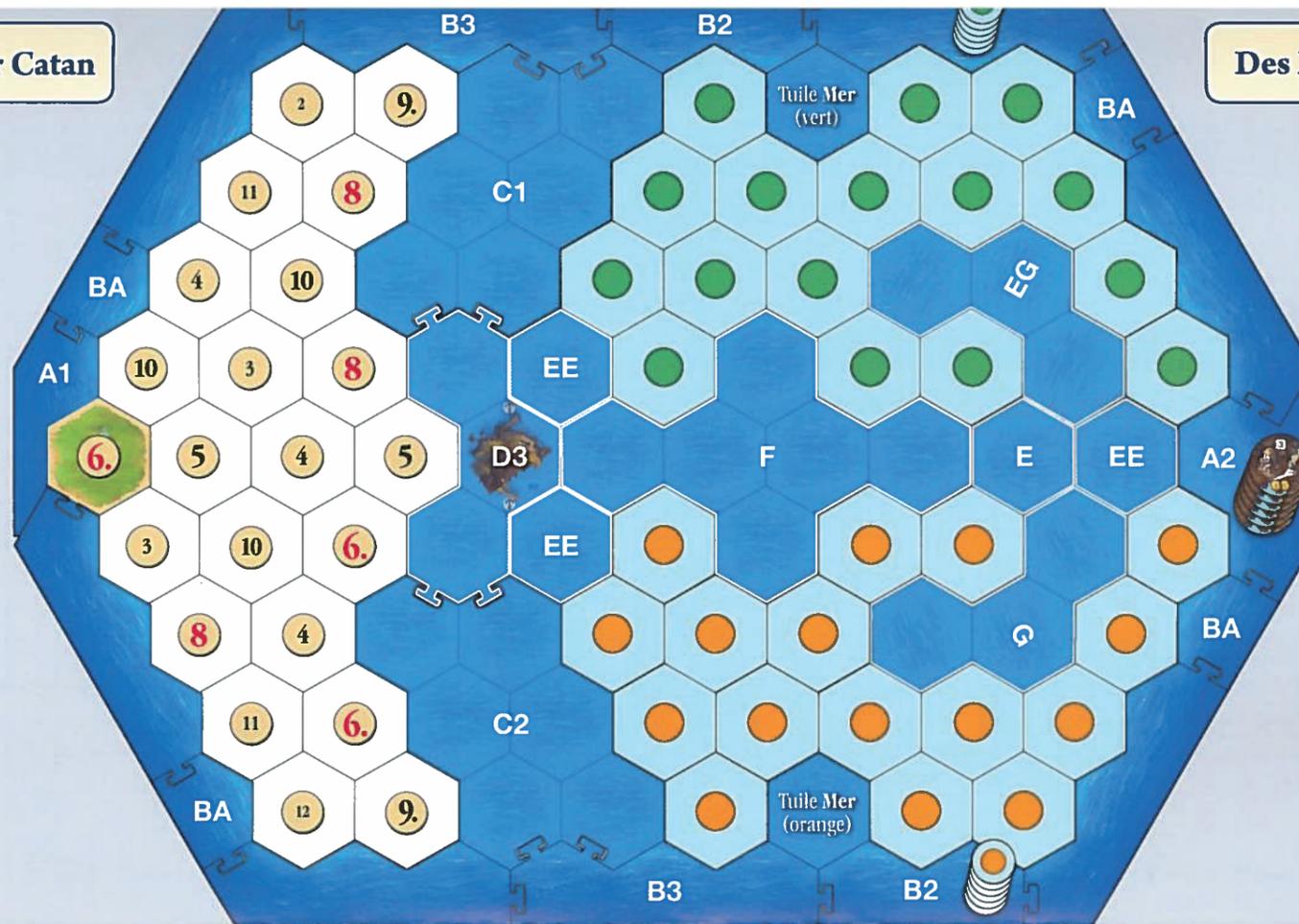
Prenez les éléments suivants pour constituer les territoires inexplorés :

- Les 14 tuiles restantes (dont 2 tuiles Mer) du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – VERT et ORANGE » ainsi que les 12 jetons numérotés.
- 6 tuiles Terrain et jetons numérotés du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – Pir. & Déc. 5/6 j. ».
- 6 tuiles Village d'épices du sachet « Des Épices pour Catan ».
- 6 tuiles Banc de poissons du sachet « Du Poisson pour Catan ».

### 4) Placement des territoires inexplorés

Triez et placez les tuiles et jetons numérotés de la même manière que pour le scénario I.

4



**III. Mise en place du scénario « Pirates & Découvreurs »**

**1) Assemblage du cadre**

Placez les pièces de cadre comme indiqué sur le schéma ci-dessous.  
Sortez du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – VERT et ORANGE » deux tuiles *Mer*, une au dos orange et une au dos vert. Placez ces deux tuiles aux emplacements indiqués sur le schéma.

**2) Placement de l'île de départ**

La mise en place de l'île de départ s'effectue comme indiqué dans le scénario I.  
Vous trouverez à la page 7 le schéma du plateau de jeu pour ce scénario.

**3) Préparation des tuiles des territoires inexplorés**

Prenez les éléments suivants pour constituer les **territoires inexplorés** :

- Les 14 tuiles restantes (dont 2 tuiles *Mer*) du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – VERT et ORANGE » ainsi que les 12 jetons numérotés.
- 6 tuiles *Terrain* et jetons numérotés du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – Pir. & Déc. 5/6 j. ».
- 6 tuiles *Rivière d'Or* et jetons *Repaire de pirates* du sachet « Les Repaires des Pirates ».
- 2 tuiles *Rivière d'Or* et jetons *Repaire de pirates* du sachet « Tuiles + Jetons numérotés – Pir. & Déc. 5/6 j. ».
- 6 tuiles *Village d'épices* du sachet « Des Épices pour Catan ».
- 6 tuiles *Banc de poissons* du sachet « Du Poisson pour Catan ».

**4) Placement des territoires inexplorés**

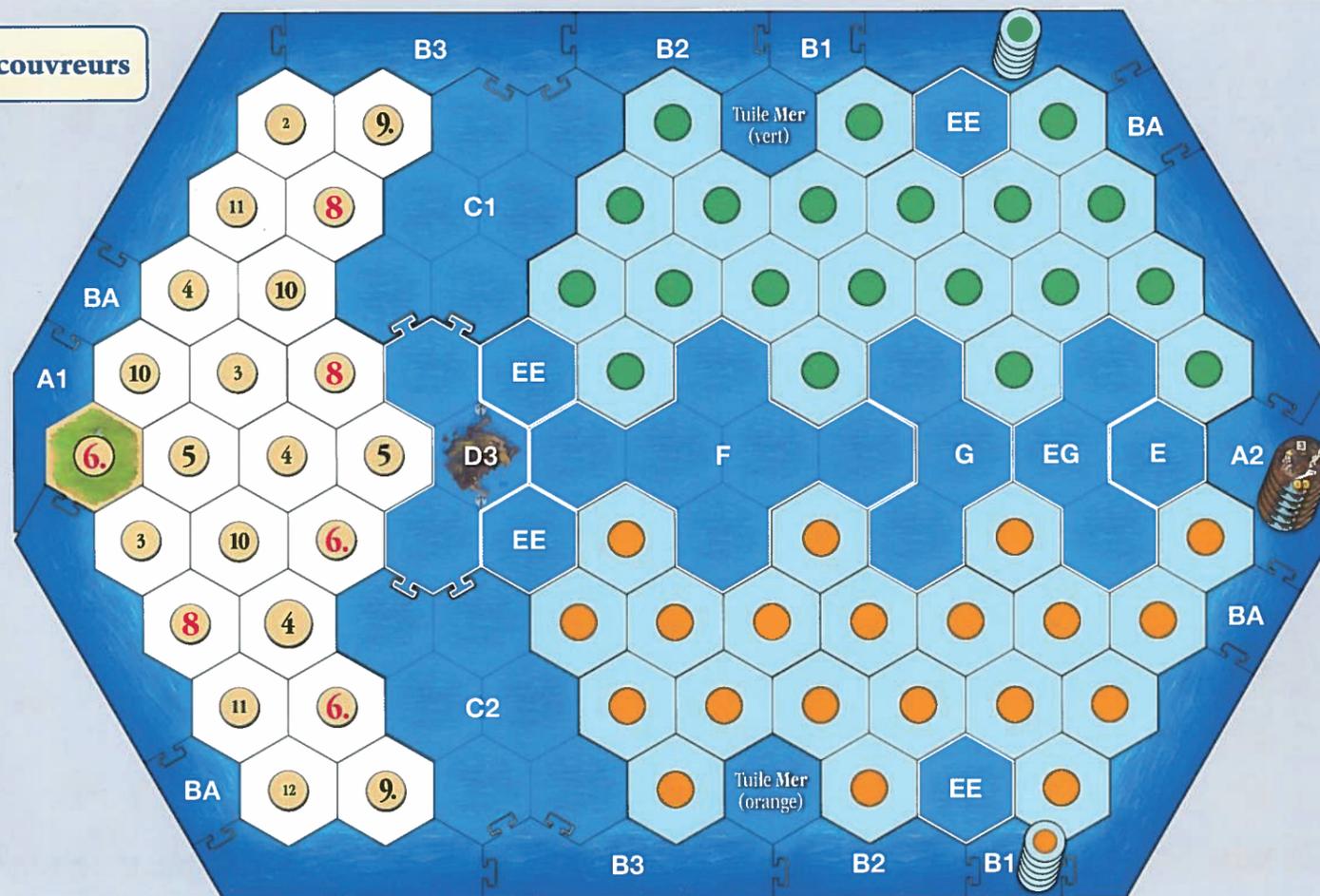
Triez et placez les tuiles et jetons numérotés de la même manière que pour le scénario I.

**Tuiles et jetons numérotés nécessaires pour les territoires inexplorés**

**Tuiles + Jetons numérotés – VERT et ORANGE**

**Tuiles + Jetons numérotés & cartes Ressource – Jeu de Base - Extension 5/6j.**

<p><b>Les Repaires des Pirates</b></p>	<p><b>Du Poisson pour Catan</b></p>	<p><b>Des Épices pour Catan</b></p>
--	-------------------------------------	-------------------------------------



### Déroulement de la partie

La partie se déroule selon les mêmes règles qu'à 2-4 joueurs – à une exception près !

Comme d'habitude, le joueur actif effectue ses 3 actions :

- 1) Production de ressource
- 2) Commerce et construction
- 3) Déplacement et actions de ses bateaux

#### L'exception

À la fin du tour du joueur actif, une phase de construction spéciale débute : tous les autres joueurs, en sens horaire, peuvent maintenant construire. Conformément aux règles de l'extension 5-6 joueurs du Jeu de Base, les joueurs ne peuvent ni échanger de ressources avec la Réserve (Commerce maritime), ni échanger entre eux. Ils ne peuvent également ni déplacer leurs bateaux, ni acheter des ressources avec de l'or.

#### Un tour se déroule donc ainsi :

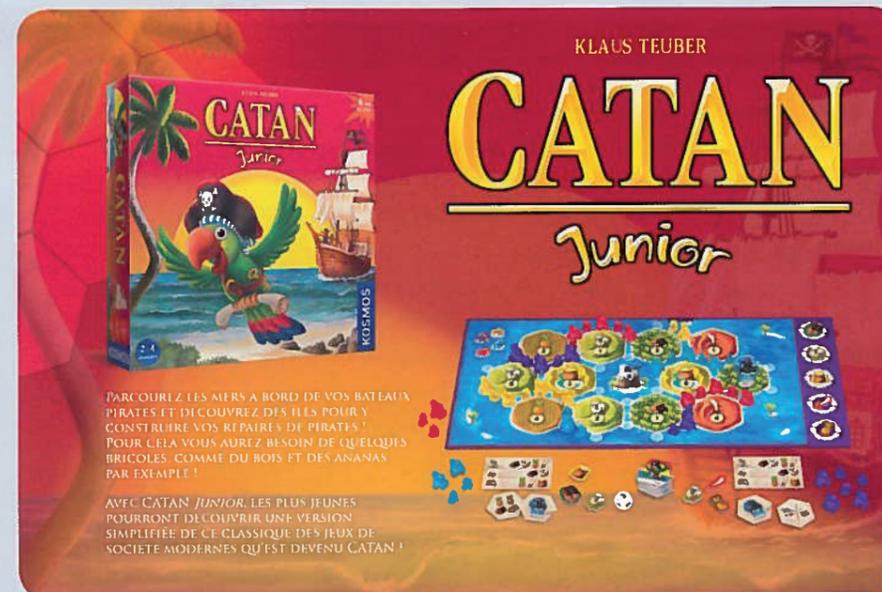
Le joueur actif termine son tour. Avant de donner les dés au joueur à sa gauche, il doit demander à tous les autres joueurs s'ils veulent construire. Si un seul joueur se manifeste, celui-ci peut construire immédiatement. Si plusieurs joueurs se manifestent, ils agissent les uns après les autres en fonction de leur place dans l'ordre du tour : le premier joueur situé à gauche du joueur actif commence, puis on continue avec les joueurs suivants dans le sens horaire. Une fois cette phase spéciale terminée, le prochain joueur actif débute son tour.

**Auteur :** Klaus Teuber  
**Illustration :** Michael Menzel  
**Graphisme :** Michaela Kienle  
**Graphisme 3D :** Andreas Resch  
**Conception des figurines :** Andreas Klober  
**Rédaction de la version 2015 :** Arnd Fischer  
**Rédaction :** TM-Spiele et Sebastian Rapp

**Version française Edge Entertainment**  
**Traduction :** Stéphanie-Patricia Torest  
**Relecture :** Dadajef  
**Responsable éditorial :** Stéphane Bogard

Plus d'informations sur  
**EDGEENT.FR**

**EDGE**



Catan GmbH © 2013, catan.de. © 2013, 2015 KOSMOS Verlag. © 2018 Asmodee. Tous droits réservés. Adaptation française par Edge Entertainment. Distribution par Asmodee Group, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. ATTENTION : ne convient pas à des enfants de moins de 36 mois, contient de petits éléments pouvant être ingérés. Risque d'étouffement. Photos non contractuelles. Fabriqué en Allemagne. Déconseillé aux enfants de moins de 12 ans.