

KLAUS TEUBER

CATAN

EXTENSION

VILLES & CHEVALIERS

AVANT VOTRE PREMIÈRE PARTIE

Détachez soigneusement les marqueurs et les fiches des différentes planches.

MATÉRIEL

- 2 fiches *Améliorations de ville*
- 30 marqueurs de ville
- 18 cartes *Article de commerce*
(6 x tissu, 6 x pièces de monnaie, 6 x papier)
- 2 cartes *Point de Victoire* « Sauveur de Catan »
- 2 ensembles de figurines comprenant :
 - 6 chevaliers
 - 6 heaumes
 - 3 remparts
 - 3 métropoles
- Ce feuillet de règles

MISE EN PLACE

Pour jouer vous aurez besoin de :

- 1 exemplaire de CATAN - Le Jeu de Base
- 1 exemplaire de l'extension 5 et 6 joueurs pour CATAN - Le Jeu de Base
- 1 exemplaire de l'extension *Villes & Chevaliers*
- Cette extension 5 et 6 joueurs pour *Villes & Chevaliers*

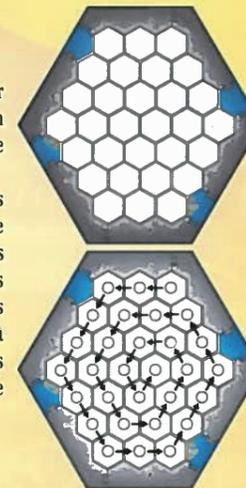


INSTALLER LE PLATEAU POUR 5-6 JOUEURS

Pour commencer, assemblez le cadre avec les 6 éléments du jeu de base et les 4 éléments de l'extension 5 et 6 joueurs pour CATAN - Le Jeu de Base. Placez les grandes pièces de cadre dans l'ordre de votre choix, en vous assurant que les faces avec les emplacements portuaires soient visibles. Disposez les petites pièces de cadre comme indiqué sur le schéma ci-contre.

L'île de Catan est maintenant construite à l'aide de 30 tuiles *Terrain* (celles du jeu de base et de son extension 5-6 joueurs).

- Mélangez d'abord toutes les tuiles *Terrain* face cachée et alignez-en 6 pour former la rangée centrale du plateau. Poursuivez la construction de l'île en plaçant aléatoirement les autres tuiles *Terrain*, en rangées successives de 5, 4 et 3 tuiles de part et d'autre de la rangée centrale.
- Puis étalez les 28 jetons numérotés provenant de l'extension 5 et 6 joueurs pour CATAN - Le Jeu de Base, à côté du plateau de jeu avec leur face lettre visible. Posez alors ces jetons numérotés par ordre alphabétique sur les tuiles *Terrain*. Commencez par poser le jeton A sur une tuile située dans un coin de votre choix, puis posez les jetons suivants en progressant vers le centre dans le sens antihoraire (afin de former une spirale au fur et à mesure que vous posez les jetons). Ne placez pas de jeton numéroté sur les deux tuiles *Désert*. Après avoir posé tous les jetons, retournez-les pour que leur chiffre soit visible.
- Le pion *Voleurs* débute sur la tuile *Désert* de votre choix.
- La fiche *Progression de la flotte barbare* est placée à côté du plateau.



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

La partie se déroule selon les règles de l'extension 5 et 6 joueurs du jeu de base, en intégrant la phase de construction spéciale.

À la fin du tour du joueur actif, tous les autres joueurs (dans le sens horaire) ont la possibilité pendant cette phase de construction spéciale de :

- construire des colonies, des villes et des routes (il n'est pas possible d'acheter des cartes *Développement* puisqu'elles ne sont pas utilisées) ;
- construire des remparts ;
- recruter des chevaliers ordinaires ;
- activer ses chevaliers ;
- faire évoluer ses chevaliers ;
- améliorer ses villes avec des articles de commerce.

Cependant, les joueurs ne peuvent pas faire les actions suivantes lors de la phase de construction spéciale :

- réaliser des échanges commerciaux (commerce intérieur ou maritime) ;
- effectuer des actions avec des chevaliers (déplacer, expulser) ;
- jouer des cartes *Progrès*.

Astuce : activer un chevalier pendant la phase de construction spéciale.

En activant un de vos chevaliers pendant la phase de construction spéciale, vous pourrez utiliser ce chevalier dès votre prochain tour pour lui faire faire une action.

Exemple : Clément termine son tour, initiant ainsi la phase de construction spéciale. Son voisin de gauche Stéphane décide de construire une colonie et d'activer un chevalier. Après cette phase de construction spéciale, c'est au tour de Stéphane de jouer. Il peut effectuer une action avec son chevalier qu'il a activé lors de la phase de construction spéciale.

Crédits

Auteurs : Klaus Teuber
Illustration : Michael Menzel
Graphisme : Michaela Kienle
Graphisme 3D : Andreas Resch
Design des figurines : Andreas Klobner

Rédaction de la version 2015 : Arnd Fischer
Rédaction : Reiner Müller, Sebastian Rapp
Version française Edge Entertainment
Traduction, relecture, correction : Dadajef
Responsable éditorial : Stéphane Bogard

Plus d'informations sur
EDGEENT.FR

Catan GmbH © 2002, catan.de. © 1998, 2015 KOSMOS Verlag. © 2018 Asmodee. Tous droits réservés. Adaptation française par Edge Entertainment. Distribution par Asmodee Group, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. ATTENTION : ne convient pas à des enfants de moins de 36 mois, contient de petits éléments pouvant être ingérés. Risque d'étouffement. Photos non contractuelles. Fabriqué en Allemagne. Déconseillé aux enfants de moins de 12 ans.

KOSMOS

EDGE