



JEUX FAMILLE

Histoires de Peluches

**VIVEZ DES AVENTURES AUDACIEUSES
DANS UN TERRIBLE MONDE DE CAUCHEMARS !**

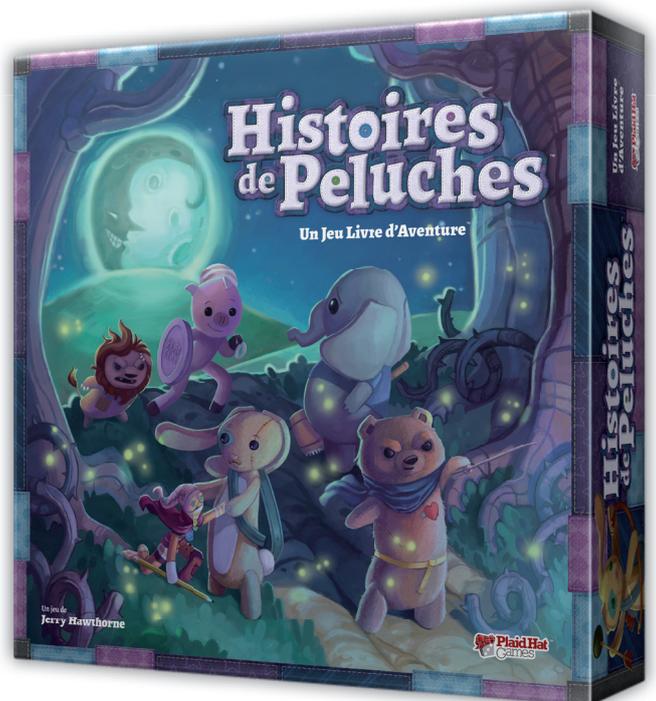
➤ DESCRIPTIF DU JEU

Histoires de Peluches est un jeu d'aventure dans lequel les joueurs endossent le rôle de courageuses peluches, qui cherchent à sauver leur fillette d'un génie maléfique. Elles lancent et utilisent des dés de couleur pour effectuer toute un tas d'actions, des intrépides attaques aux bonds désespérés par-dessus des gouffres. Toute l'action se déroule grâce à un livre d'histoires unique qui sert à la fois de règles du jeu, de guide d'aventure et de plateau !

Histoires de Peluches propose une aventure orientée par les choix des joueurs. Ces derniers explorent un monde de merveilles et de dangers. *Histoires de Peluches* est idéal pour les familles comme pour les groupes adultes qui n'ont pas perdu leur âme d'enfant.

➤ CONTENU

Contient 1 Livret de Règles, 1 Livre d'Histoires, 40 cartes Découverte, 1 plateau annexe, 6 figurines de Peluche, 17 figurines de Monstre, 4 pions Égaré, 1 bourse à dés, 15 boutons, 6 cartes Peluche, 29 cartes Égaré, 35 dés, 10 cartes Sommeil, 47 cartes Objet, 12 cartes Monstre, 7 cartes Environnement, 34 cartes Condition, 4 cartes Référence, 32 pions Rembourrage, 16 pions Cœur, 4 pions Objectif, 1 pion Marque-Page, 1 pion Porte, 1 pion Chariot Rouge, 1 pion Train.



HISTOIRE DE PELUCHES

N° d'art.: 82.619708

EAN: 8435407619708

Age: 8+

Joueurs: 2 - 4

Durée: 60 - 90 min.

CATAN



CATAN est partout - le jeu culte est maintenant aussi au format voyage
Pour s'amuser dans le train, dans un refuge de montagne, à la plage ...
CATAN compact - Dans un boîtier en plastique pratique

Maintenant, il y a le jeu classique au format voyage. L'emballage pratique tient dans n'importe quel sac ou valise, mais est toujours équipé de tous les éléments de jeu (idem le jeu de base normal) et facile à manipuler. La boîte est s'ouvre en un hexagone et forme le tableau de jeu. Le matériel de jeu est stocké en toute sécurité pour le transport. Donc, rien ne s'oppose à une partie excitante de CATAN.



CATAN - LE JEU DE VOYAGE

N° d'art.: 82.624092

EAN: 8435407624092

Age: 10+

Joueurs: 2 - 4

Durée: env. 75 min.

Contenu: 1 boîte compacte, 6 pièces de plateau de jeu, 2 porte-cartes, 96 figurines de jeu de 4 couleurs, 1 figure de voleur, 1 boîte de dés avec 2 dés, 140 cartes à jouer



PANDEMIC

A GAME BY MATT LEACOCK

«Quand les armes parlent, les lois se taisent» – Cicéron

L'Empire Romain, V^e Siècle. La corruption gangrène le pouvoir depuis de longues années ; la Pax Romana couvre un territoire gigantesque, où cohabitent des populations variées, que seule Rome rassemble. Les crises économiques à répétition affaiblissent l'autorité centrale, tandis que les provinces les plus lointaines font face à des troubles majeurs.

Parmi les menaces auxquelles vous devez faire face, les tribus barbares sont la pire.

Si auparavant vous avez dû endiguer puis éradiquer des crues, des épidémies, c'est dorénavant l'heure de sauver Rome! Les problèmes majeurs se multiplient, tandis que les barbares s'approchent de la capitale. Forgez des alliances, mobilisez des légions au bon endroit, au bon moment, défendez les principales villes de l'Empire et faites appel au savoir-faire des citoyens.

Sauverez-vous Rome, ou assisterez-vous à la chute de l'Empire Romain?



ZMAN
games

PANDEMIC
CHUT DE ROME
N° d'art.: 82.622708
EAN: 8435407622708
Age: 14+
Joueurs: 2 - 4
Durée: 60 min.



JEUX FAMILLE



BIEN DÉGAGÉ AUTOUR DES OREILLES !

➤ DESCRIPTIF DU JEU

Cette mini-extension pour *Carcassonne* vous permet d'envoyer vos Meeples chez le barbier-chirurgien.

Au Moyen-Âge, les maisons de bain étaient des lieux destinés à plusieurs usages. Il était possible de s'y délasser dans un bain en échangeant les derniers ragots, mais également de s'y faire soigner par les meilleurs professionnels de l'époque.

Bien entendu, pendant que vos Meeples profitent de leur séjour chez le barbier-chirurgien, ils ne sont pas disponibles pour d'autres actions.

À vous de choisir le meilleur moment pour utiliser ce lieu providentiel !

➤ CONTENU

6 nouvelles tuiles « terrain »



**CARCASSONNE - MINI-EXTENSION
BARBIERS-CHIRURGIENS**

N° d'art.: 82.624672

EAN: 8435407624672

Age: 8+

Joueurs: 2 - 5

Durée: 30 - 45 min.



JEUX FAMILLE



DU PATRIMOINE EN BOÎTE !

➤ DESCRIPTIF DU JEU

Cette mini-extension pour *Carcassonne* vous permet de remplacer les abbayes du jeu original par des monuments issus du paysage teuton.

Pas de règles spécifiques pour mettre en jeu cette extension, juste le plaisir d'ajouter un petit côté patrimoine à ce monument du jeu de pose de tuiles qu'est Carcassonne.

➤ CONTENU

6 nouvelles tuiles « abbayes »



**CARCASSONNE - MINI-EXTENSION
ABBAYES D'ALLEMAGNE**

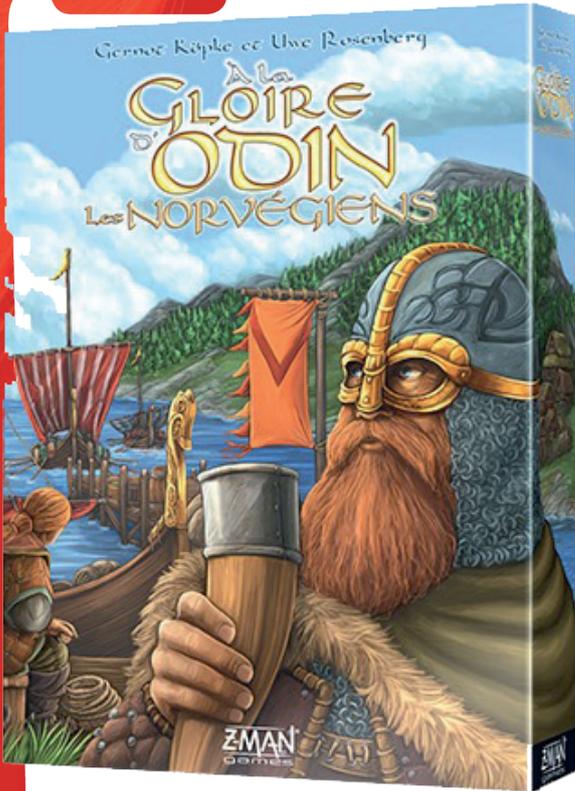
N° d'art.: 82.624689

EAN: 8435407624689

Age: 8+

Joueurs: 2 - 5

Durée: 30 - 45 min.



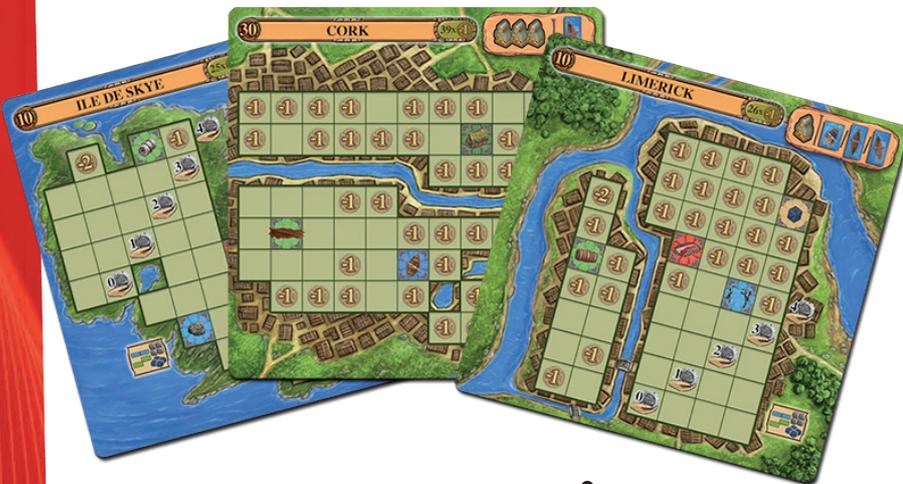
**«Aucun estomac n'est satisfait par de bonnes paroles»
Proverbe Norvégien**

Les Norvégiens est une extension pour À la gloire d'Odin, le jeu qui vous entraînait dans le développement d'une société viking, forte de commerce, d'échanges et d'explorations... Le tout saupoudré d'un peu de pillage. Riche en actions et en possibilités, À la gloire d'Odin a fait la joie de nombreux joueurs. Ceux-ci seront ravis de découvrir la myriade d'options que propose cette extension!

Davantage d'îles à découvrir, des chasses à mener, de l'artisanat supplémentaire: le chef de clan doit maintenant équiper son peuple, en plus de s'assurer qu'il a quelque chose à se mettre sous la dent ! En effet, un

clan affamé sera moins conquérant. Parmi les plateaux d'exploration proposés, quatre sont inédits. Les quatre autres reprennent ceux de la boîte de base, actualisés.

Une foule de nouvelles actions, des possibilités multipliées: Les Norvégiens renouvelle complètement À la gloire d'Odin!



ZMAN
games

**LA GLOIRE D'ODIN
LES NORVÉGIENS**
N° d'art.: 82.624085
EAN: 8435407624085
Age: 12+
Joueurs: 1 - 4
Durée: 90 - 120 min.