



## JEUX SPÉCIALISTES

# DEAD OF WINTER

**IL FAIT -40°C. LES ZOMBIES M'ENCERCLENT ET MON VOISIN VEUT MA PEAU. TOUT VA BIEN.**

### ➤ DESCRIPTIF DU JEU

Dorénavant, les colonies se font également la guerre ! Car, évidemment, les ressources nécessaires pour voir un nouveau jour sont limitées. Un seul camp l'emportera : leurs objectifs sont communs ! Comme si les survivants avaient besoin de cela...

Pour pimenter un peu les choses, un système de combat inédit et un sablier vont rythmer cette course aux moyens de subsistance. Des cartes de crise et des rotations pousseront les joueurs à coopérer... Ou à intensifier les hostilités !

Enfin, un module indépendant, Lone Wolf, permet à un joueur de se faufiler au milieu de la mêlée, seul, dissimulé, avec ses propres objectifs, qui auront un impact sur les deux camps en lice.

Pour jouer soit la variante Warring Colonies ou le module Lone Wolf, vous aurez besoin de Dead of Winter et Dead of Winter: La nuit la plus longue.

### ➤ CONTENU

Contient 147 cartes, 1 compteur de combat, 2 dés de combat, 8 objectifs secrets pour le loup solitaire, 33 pions munitions, 1 planque pour le loup solitaire, 1 piste de moral du loup solitaire, 1 livret de règles, 1 sablier.



**DEAD OF WINTER - Colonies en guerre**

N° d'art.: 82.618015

EAN: 8435407618015

Age: 14+

Joueurs: 2 - 11

Durée: 30 - 60 min.