

# INFOS PRODUITS

www.asmodee.com

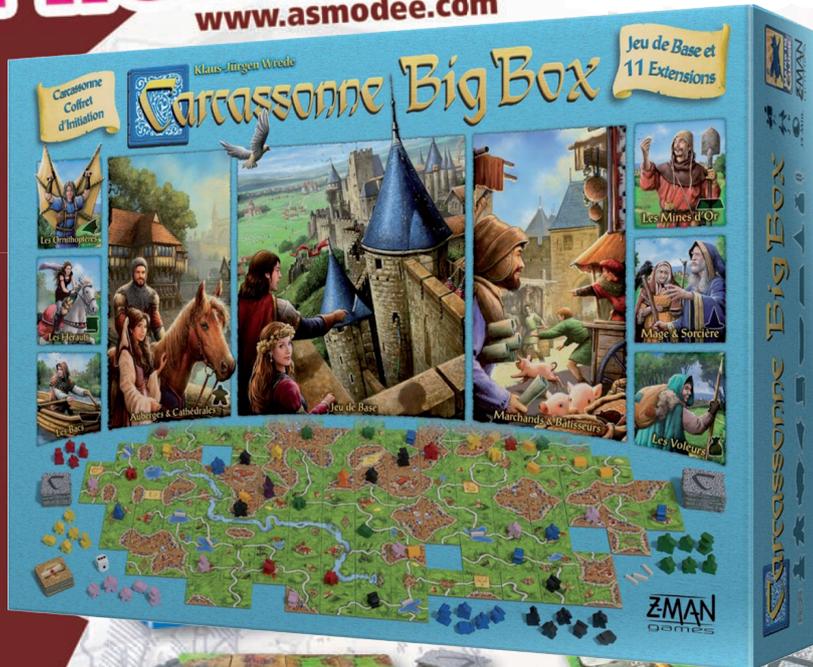


Klaus-Jürgen Wrede



# CARCASSONNE

## Carcassonne + 11 extensions!



à partir  
de 8 ans



2-6  
joueurs



environ  
30-45 minutes



Dans *Carcassonne*, les joueurs construisent le plateau tour après tour à l'aide de tuiles sur lesquelles se trouvent villes, monastères, routes et champs. Ils placent ensuite stratégiquement leurs partisans sur les différentes tuiles constituant les environs de Carcassonne afin d'obtenir le plus de points de victoire possible.

Avec *Bazars, ponts et forteresses*, utilisez des ponts pour développer davantage vos routes et des forteresses pour surveiller votre voisinage. *Auberges et cathédrales* introduit dans le jeu un grand pion de personnage par joueur qui compte double pour les calculs de majorité et des cathédrales qui augmentent la valeur des villes. Avec *Maire et monastères*, découvrez de nouveaux types de pions et des tuiles Grandes abbayes. *Marchands et bâtisseurs* propose de nouvelles tuiles et de nouveaux pions induisant de nouvelles règles. Dans *Princesse et dragon*, un majestueux dragon terrorise les partisans et la princesse recrute des chevaliers pour constituer sa garde d'honneur. Les paysans découvrent par ailleurs des portails magiques permettant d'atteindre des endroits encore inexploités et, espèrent-ils, hors de la portée du dragon.

## Points forts

- Un titre idéal pour découvrir l'univers des jeux de société ;
- des règles simples, une prise en main rapide ;
- une boîte comprenant 5 extensions qui enrichissent considérablement le jeu !

## Matériel de jeu

Le Jeu de base  
Les Ornithoptères  
Les Hérauts  
Les Bacs  
Mage et Sorcière  
Les Mines d'Or  
Les Voleurs  
Auberges & Cathédrales, etc.

N° d'art. 617117

Code-Barre: 8435407617117



ASMODEE