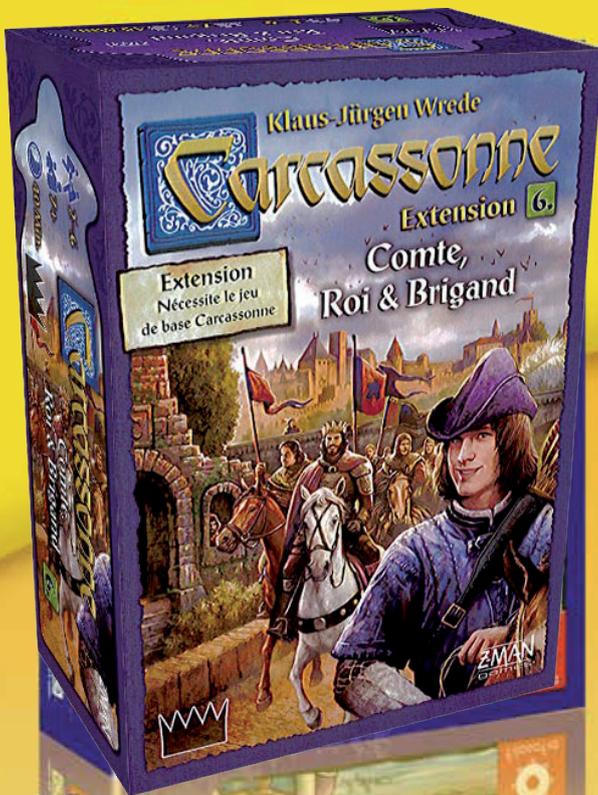


FICHE PRODUIT



idée du jeu

Cette sixième extension à Carcassonne offre aux joueurs 4 mini-extensions.

Le Comte de Carcassonne aide les joueurs en leur permettant de s'emparer de secteurs déjà occupés.

La Rivière 2 change le début des parties en établissant une sinueuse rivière à deux bras.

Le Roi et le Chevalier-brigand récompensent le joueur qui achève la plus longue ville et celui qui complète la plus longue route.

matériel du jeu

- 1 pion Comte en bois
- 12 tuiles numérotées
- 12 tuiles Rivière
- 2 tuile Roi et 1 tuile Chevalier-brigand
- 5 nouvelles tuiles Terrain
- 5 tuiles Terrain – Lieu de culte



6^{ème} Extension
Utilisable seulement
avec Carcassonne

Comte, roi &
brigand

CARCASSONNE

Comte, roi & brigand

6^{ème} Extension

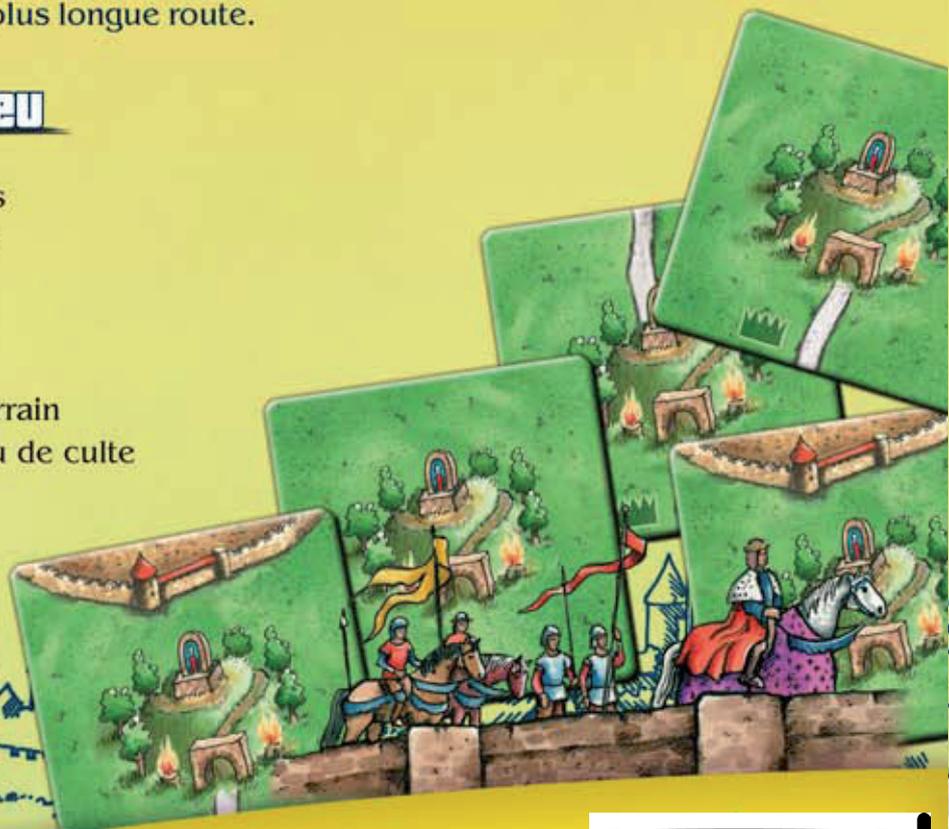
N° d'art.: 82.616448

EAN: 8435407616448

Age: 8+

Joueurs: 2 - 6

Durée: 30 - 45 min.



Z-MAN
games