

Piraten-Schatz

Ab 7 Jahren
Art-Nr. 657536
EAN: 4002051657536

Grösse/Gewicht:
13 x 20.5 x 5.5 cm

> Münzen, Edelsteine und einen kleinen Totenkopf ausgraben

Ein Piratenschatz wartet darauf ausgegraben zu werden. Mit Hammer und Meissel werden nach und nach 2 Münzen aus Metall, 5 Edelsteine aus Kunststoff, 2 Perlen und eine grosse Totenkopf-Perle freigelegt. Mit dem Totenkopf, den Perlen und der beiliegenden Schnur kann dann ein attraktiver Schlüsselanhänger geknüpft werden.

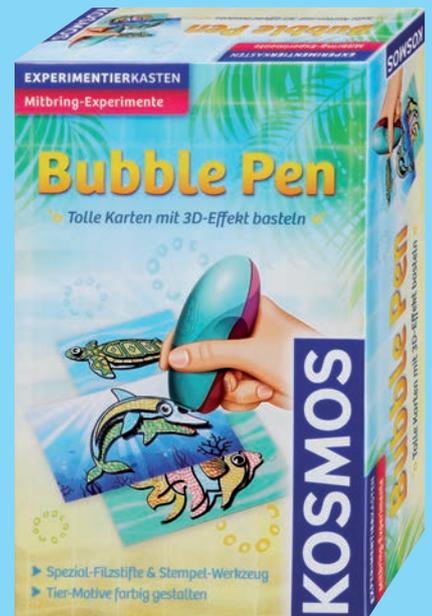
Bubble Pen

Ab 7 Jahren
Art-Nr. 657543
EAN: 4002051657543

Grösse:
13 x 20.5 x 5.5 cm

> Tolle Karten mit Meerestier-Motiven und 3D-Effekt basteln

Die Spezial-Filzstifte werden zuerst in das Stempelwerkzeug eingespannt. Durch eine wippende Handbewegung werden farbige Ringe auf das Papier gestempelt, die aneinandergesetzt ein interessantes Punktemuster ergeben. Mit dieser Technik können drei Bögen mit Meerestier-Motiven bunt gestaltet werden. Die gestalteten Meerestiere werden dann mit 3D-Klebepads übereinander auf bedruckte Karten geklebt, so dass die Motive aus der Karte hervortreten. Ob als Einladung oder als Grusskarte verschickt – die Empfänger der Karten werden begeistert sein!



Super-Sinne

Ab 8 Jahren
Art-Nr. 657512
EAN: 4002051657512

Grösse:
13 x 20.5 x 5.5 cm

> Mit erstaunlichen Experimenten die Sinne der Tiere erleben

Welche Farben sehen Bienen? Wie hören Schlangen ohne Ohren? Wie orientiert sich eine Fledermaus im Dunkeln? Mit der Insektenaugen-Scheibe durch die Augen einer Biene sehen, mit der Stimmgabel wie eine Schlange hören oder entdecken wie ein Hund riechen kann – all das kann man mit Experimenten selbst erleben und nachvollziehen. Mit den 20 Super-Sinne Trumpfkarten kann zusätzlich spielerisch das Wissen über die erstaunlichen Fähigkeiten der Tiere erweitert werden.

