



Pepper Mint und das Tiefsee-Abenteuer

Ab 8 Jahren

Art-Nr. 626037

EAN: 4002051626037

Grösse/Gewicht:

42.3 x 29.3 x 7.6 cm

ca 1000 g

- Neuer didaktischer Ansatz – Naturwissenschaften werden in einer eigenen Themenwelt zum Abenteuer.
- Mit Pepper Mint Aufgaben mit Köpfchen, Kreativität und physikalischem Hintergrund lösen.
- Forschungsschiff als große Spiel- und Experimentierstation aus Holz – ideal zum Weiterspielen.
- Experimente mit Hydraulik, Motoren, Zahnrädern und Elektronik – Highlight selbstgebaute Seifenblasenmaschine.

Pepper Mint begleitet eine Expedition in das Bermuda-Dreieck. Als die Technik des Forschungsschiffes ausfällt, beginnt Pepper Mint Wasser als Antrieb zu nutzen. Die begleitende Geschichte führt die Mädchen von Experiment zu Experiment und zeigt wie sie Maschinen mit Hilfe der Hydraulik bewegen können. Das Highlight ist ein Elektronik-Versuch: eine selbstgebaute Seifenblasenmaschine. Das Holz-Modell lässt sich auch unabhängig von den Experimenten bespielen – der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Inhalt: 36-seitige Anleitung mit illustrierter Geschichte, Holzstecksystem zum Aufbau des Forschungsschiffs und der Tiefsee-Welt, Schläuche und Pumpen für Hydraulik-Experimente, Schnüre, Gummis, Bindschrauben, Stäbe, Motor, Propeller, Batteriefach und Kabel, weiteres Experimentiermaterial wie Messbecher, Farbpulver, Rührspatel, Stanzbogen, Pepper Mint-Spielfigur,

Zusätzlich wird benötigt: 2 x 1,5-Volt-Batterie Typ LR6 (AA, Mignon),

