

KOSMOS

Programmieren

KosmoBits



Ab 10 Jahren

Art-Nr. 620141

EAN: 4002051620141

Grösse: XL

42.6 x 29 x 8 cm

ca 700 g

- > Spielend programmieren lernen.
- > Gaming: Innovative Steuerung durch Sensoren.
- > Coding: Im Spiel Rätsel-Codes knacken und die Arduino-Programmiersprache lernen.
- > Making: Eigene Programme schreiben und neue Anwendungen entwickeln.
- > Mit Arduino-kompatiblen Mikrocontroller (mit Bluetooth)

Spielerisch Programmieren lernen! Dieser Experimentierkasten holt Kinder in der Welt der Videogames ab und führt sie Schritt für Schritt ans Programmieren heran. Ausgestattet mit vier externen Sensoren und einem Controllerboard spielen sie sich Level für Level durch die App und erleben die innovative Steuerung von KosmoBits. In jedem Level müssen die Kinder kleine Programmier-Rätsel lösen und lernen so nach und nach die Arduino-Programmiersprache kennen. Schon bald können sie mit Hilfe der Anleitung ihre ersten eigenen Programme für die vier Sensoren schreiben und sie ausserhalb des Videogames einsetzen. Es warten viele spannende Projekte wie die lichtempfindliche Schubladen-Alarmanlage oder die LED-Disco, die auf Bewegung reagiert.

Inhalt: Arduino-kompatibler Mikrocontroller mit Bluetooth, Steuerboard, 4 Sensor-Charaktere mit Gehäuse, Gamepad-Gehäuse, USB-Kabel, Spiel für App (Android & iOS), Anleitung

Zusätzlich wird benötigt: Apple-iPad oder iPhone mit iOS 8 oder neuer ODER Smartphone mit Android-Betriebssystem 4 oder neuer.